
PlayStation
FARLAND STORY
ファーランドストーリー
四つの封印
TGL

STORY

かつてこの地に「魔王」と称するものが現れ、
魔軍を率いてこの地の征服をもくろんだ。
だが、人々は力を合わせて、魔軍に立ち向かい、
ついにこれを退け、魔界に封印した。
そして封印の鍵は4つに分かたれ、
この地に住む4つの種族に託された。
それが「ドワーフ」、「エルフ」、「セイレーン」、
そして「人間」である。
そしてまた4つの鍵をめぐり、再び戦いがはじまる・・・

For Japan Only | プレイヤー 1人 | メモリーカード 2ブロック | マウス 対応

SLPS 00797

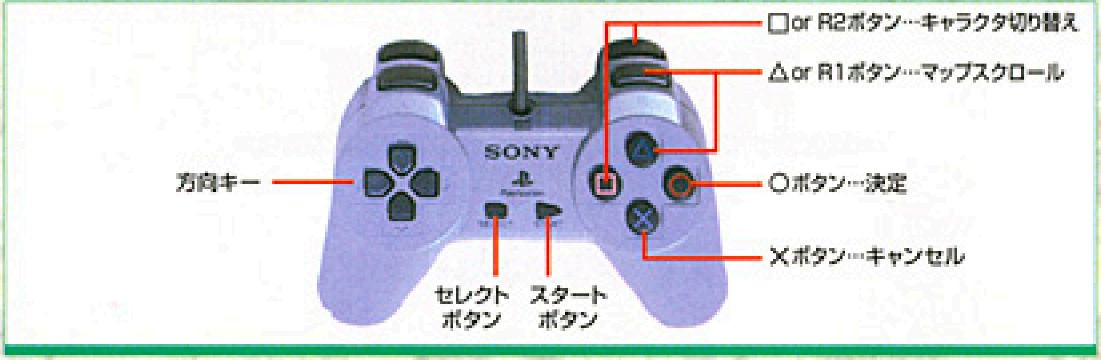
もくじ

FARLAND STORY
ファーランドストーリー
四つの封印

STORY	2
目次	3
操作方法	4
ゲームの始め方	6
ゲームの進め方	7
コマンドウインドウ	8
システムウインドウ	12
ユニットの情報	14
地形効果	15
各クラスの特長	16
キャラクター紹介	20

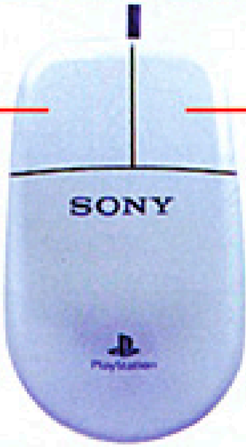
操 作 方 法

コントローラ



スタートボタン	■ゲームを始めます
方向キー	■マップ画面・・カーソルを動かします ■システムウインドウ ■コマンドウインドウ　　・・上下でコマンドを選びます
○ボタン	■決定 ■味方のユニット上ではコマンドウインドウを表示します ■敵のユニット上では移動範囲を表示します
×ボタン	■キャンセル ■ユニット上ではステータスウインドウを表示します ■マップ上ではシステムウインドウを表示します
□or R2 ボタン	■カーソルを順番に移動可能な味方のユニットにあわせることができます ■ステータス表示中では順番に味方のユニットのステータスを見ることができます
△ or R1 ボタン	■カーソルを移動せずに画面端までマップをスクロールすることができます

マウス



マウス移動	■マップ画面・・カーソルを動かします ■システムウインドウ ■コマンドウインドウ　・・上下でコマンドを選びます
左ボタン	■決定 ■味方のユニット上ではコマンドウインドウを表示します ■敵のユニット上では移動範囲を表示します
右ボタン	■キャンセル ■ユニット上ではステータスウインドウを表示します ■マップ上ではシステムウインドウを表示します

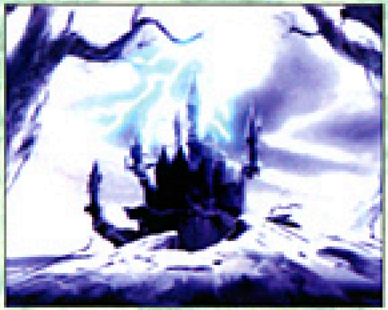
左+右ボタン同時押しで、スタートボタンと同等の働きをします

マウスは、コントローラ端子1に接続して使用します。

ゲームの始め方

ゲームスタート

ゲームを起動するとオープニング・デモが始まります。オープニング・デモ中にスタートボタンを押すとデモを終了し、タイトル画面が表示されます。タイトル画面が表示されてからスタートボタンを押すと、「最初から」「続きから」が表示されます。方向キーの上下で選んで、○ボタンで決定してください。





「最初から」を選ぶ

最初からを選び、○ボタンを押すとステージ1のオープニングが始まり、その後にゲームが始まります。

「続きから」を選ぶ

続きからを選び、○ボタンを押すと以前にセーブした状態から、ゲームを始めることができます。セーブデータのロードについては13ページの「ロード」を参照してください。

ゲームの進め方

ゲーム進行の単位

ゲームの進行はターンという単位で表され、１ターンは自軍の行動と敵の行動に分けられます。プレイヤーは自軍のユニットを動かして、必要な行動が終了したら、システムウインドウの「ターン終了」を選びます。

プレイヤーの行動終了後、敵ユニットが行動を行い、全ての行動が終了したら1ターン終了となります。以後この操作を繰り返すことによってゲームが進行していきます。



各ステージのクリア条件

ステージにより様々なものがありますが、そのステージのボスキャラクターを倒したり、仲間や情報を集めることによってステージクリアとなります。

ステージのイベント

ステージの途中やクリア時にアニメーションやキャラクターによるイベントが起こる場合があります。進行は自動進行となっていますのでしばらくアーク達のやりとりをお楽しみください。

イベントの進行中にスタートボタンを押すとイベントをスキップすることができます。



コマンドウインドウ

マップ画面での自軍ユニットのコマンドについて説明します。方向キーでカーソルを自軍ユニットに合わせて○ボタンを押すとコマンドウインドウが表示されます。方向キーの上下でコマンドを選んでください。



「移動」

ユニットの移動を行います。移動のコマンドにカーソルを合わせて○ボタンを押すと移動可能範囲が表示されます。方向キーで移動したい場所を選んで○ボタンで決定してください。



「移動」のサブウインドウ

移動終了後、サブウインドウが表示されます。移動コマンドをキャンセルしたい場合は×ボタンを押してください。攻撃可能範囲や回復可能範囲にユニットがある場合は「攻撃／回復」と「待機」のコマンドが表示されます。

「攻撃／回復」

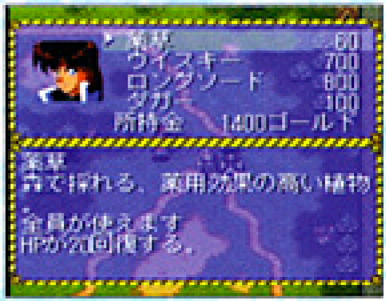
敵ユニットと戦闘または自軍ユニットを回復します。戦闘可能な敵の上には剣が、回復可能な自軍ユニットには♥が表示されます。どのユニットに対して「攻撃/回復」を行うのか方向キーで選んで○ボタンで決定してください。



「買物」

町の上にユニットがいる場合に表示されます。このコマンドを選択すると、購入可能なアイテムが表示されます。方向キーの上下でカーソルをアイテムに合わせるとアイテムの説明が表示されます。買いたいアイテムを選んで○ボタンを押すと、買い物をする個数を選択するウインドウが表示されますので方向キーの上下で表示されているものの中から選んで○ボタンで決定してください。町の上にいれば１ターンに何回でも買い物をすることができます。

町によっては武器を売っているところもあります。買い物の方法は同じですが、武器の場合、買い物をしているキャラクターが装備できるかどうかが表示されています。



「集合」

アークだけが使えるコマンドで、各キャラクターが移動できる範囲内でアークに近づいてきます。



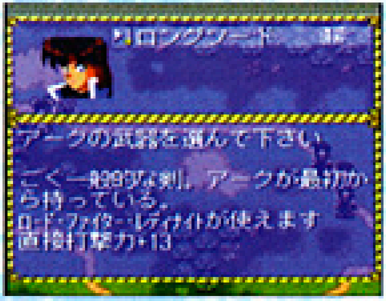
「ためる」

レベル20以上で、必殺技アイテムを装備している場合のみ選択することができます。「ためる」を選んだらそのターン内では攻撃ができません。次のターンになって初めて必殺技の攻撃が可能になります。
「ためる」を選んだ、次のターンで「攻撃／回復」を選んでください。



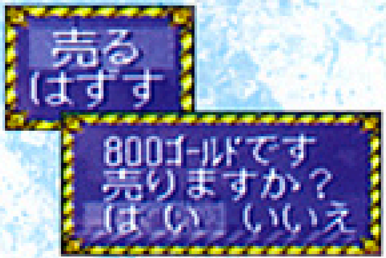
「武器」

装備している武器や持っている武器の一覧ウインドウが表示されます。剣が表示されている武器が現在装備中のものです。×が表示されている武器は所持しているキャラクターが使用できない武器です。下のウインドウには選ばれている武器の説明と直接・間接の攻撃力が表示されています。



装備中の武器のサブウインドウ

装備中の武器を選んで○ボタンを押した場合には「はずす」「売る」と表示されます。方向キーの上下で選んで○ボタンで決定してください。「売る」を選んだ場合には金額が表示されますので、方向キーの左右で「はい」か「いいえ」を選び、○ボタンで決定してください。装備を変更する場合には他の武器を選んで装備してください。



「道具」

持っているアイテムの一覧ウインドウが表示されます。アイテムを選んで○ボタンを押すと「見る」「使う」「売る」と表示されます。方向キーの上下で選んで○ボタンで決定してください。



見る・・・アイテムの説明が表示されます。

使う・・・回復のアイテムの場合は自分に、復活のアイテムの場合にはまわりの自軍ユニットを選択して使用します。

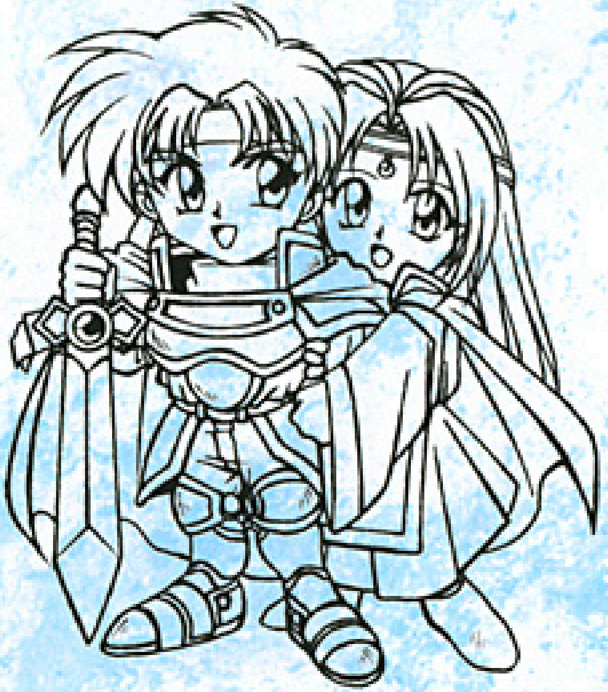
売る・・・アイテムを売るときに使用します。金額が表示されますので、「はい」か「いいえ」を選び、○ボタンで決定してください。

「交換」

隣り合わせの自軍ユニットと武器の交換をすることができます。このコマンドを選ぶと、交換可能なキャラクターの名前が表示されます。方向キーの上下で交換したい自軍ユニットを選んで○ボタンで決定してください。二人の持っている武器の一覧ウインドウが表示されます。点灯しているカーソルの方を先に選んで交換したい武器または空いている場所を選んで○ボタンで決定してください。







システムウインドウ

マップ画面中、ユニット以外の場所で×ボタンを押すとシステムウインドウが表示されます。



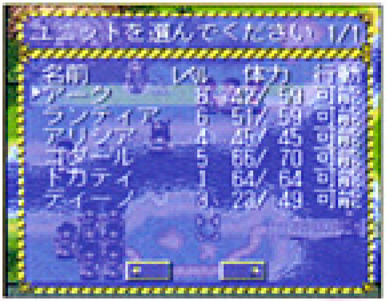
「ターン終了」

自軍の行動ターンを終了するときに選びます。ターン終了のコマンドを選んで○ボタンを押すと全てのユニットの行動が終了していなくてもターンを終了することができます。



「ユニット一覧」

自軍のユニットの一覧が表示されます。各キャラクターの名前、レベル、体力が表示されます。キャラクターを方向キーの上下で選んで○ボタンを押すとマップ画面へ切り替わり、選ばれたキャラクターの位置に画面が移動します。移動したいキャラクターが画面に表示されていない場合には次のページを選んで、○ボタンを押してください。



「セーブ」

これまでのゲームのデータをセーブすることができます。セーブは2カ所ですることができます。セーブしたいファイルを方向キーの上下で選んで○ボタンを押すと確認のウインドウが表示されます。方向キーの左右で「はい」か「いいえ」を選び、○ボタンで決定してください。



「ロード」

セーブした状態からゲームを始めることができます。2カ所のセーブファイルの中からロードしたいファイルを方向キーの上下で選んで、○ボタンで決定してください。



「環境設定」

ゲーム中の環境を変えることができます。このコマンドを選択するとサブウインドウが表示されます。高速モードをONにするとキャラクターの移動アニメーションを省略することができます。バトルアニメをOFFにすると戦闘のアニメーションを省略できます。バトルアニメがOFFの時は戦闘の結果を示すメッセージの速度を「速い・普通・遅い」から選ぶことができます。



「全体マップ」

全体マップを見ることができます。

ユニットの情報

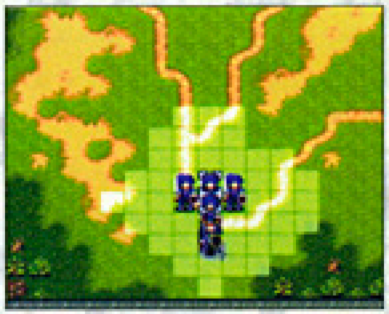
自軍・敵ユニットにカーソルを合わせて×ボタンを押すとユニットのステータスウインドウが表示されます。



名　　前……キャラクターの名前が表示されます。
装　　備……キャラクターが現在装備している武器名が表示されます。
クラス……キャラクターのクラス名が表示されます。
レベル……キャラクターのレベルが表示されます。
体　　力……キャラクターの現在の体力と最大の体力が表示されます。
攻撃力……キャラクターの攻撃力が表示されます。（　）内の数値は、装備している武器の攻撃効果です。
防御力……キャラクターの防御力が表示されます。
知　　力……キャラクターの知力が表示されます。（　）内の数値は、装備している武器の魔法効果です。
魔法防御……キャラクターの魔法防御力が表示されます。
敏捷さ……キャラクターの敏捷さが表示されます。
経験値……キャラクターの現在のレベルでの経験値を表示します。
行　　動……キャラクターの状態を表示します。

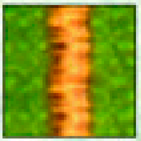
「敵の行動範囲」

見たい敵のユニットにカーソルを合わせて○ボタンを押すと行動範囲が表示されます。

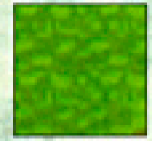


地形効果

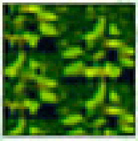
ゲームの舞台となるフィールドマップには、様々な地形があります。それぞれ移動速度や防御効果が異なります。戦闘時には攻撃を受けた側の地形で戦闘が行われるものとします。



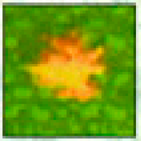
道
地形の中では一番速く移動することができます。物陰に隠れることができないため、ダメージを直接受けてしまいます。



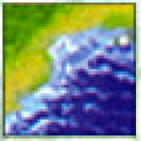
平地
一般的な地形で移動も楽ですが、防御の効果はあまり期待できません。



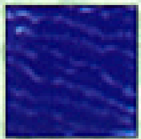
森
木や草が覆い茂っているので移動に手間がかかります。身を隠す場所が多いため戦闘時にはダメージを軽減することができます。



荒れ地
岩や砂が多く足をとられて思うように前へ進めません。戦闘時には攻撃側は動きがとりにくいため、ダメージをあまり与えることができません。



浅瀬
人が歩ける程度の深さで、移動には時間がかかります。ただし、空を飛んでいるユニットについては関係ありません。



深み
空を飛んでいるユニット以外は通ることができません。



村・町／砦
ターン終了時にこの地形の上にいるユニットは体力を幾らか回復することができます。村や町では買い物をすることができます。



山・壁
全てのユニットが移動できません。

各クラスの特長

ファーランドストーリーの世界にはクラスと呼ばれる
様々な職業が存在します。
それぞれ、戦いにおいて得意なことや苦手なことがあり、
各クラスの特長を生かした戦い方が必要になります。
それでは、各クラスの特長について説明します。

ロード

アーク専用の特殊クラスです。
敏捷さの数値が高いので、敵にダメージを与えやすくなっています。他の能力は平均的に高めですが、近くにいる敵にしか攻撃できないといった欠点があります。





ナイト

攻撃力と防御力を兼ね備えたクラスです。攻撃力、体力、防御力と非常に優れているのですが、鎧の重さゆえに移動力が低くなっています。



ビショップ

フェリオ専用の特殊クラスです。
平均的な能力と、距離のはなれたユニットの体力を回復することができます。スケルトンなどのアンデッド系の敵には絶大な力を発揮します。

クレリック

僧侶アリシアのクラスです。
平均的な能力と、近くにいる他のユニットの体力を回復することができます。



エルフ

ルシーダの友人リーサのクラスです。距離の離れた敵に弓による攻撃ができます。近くにいる敵に攻撃ができないのでどちらかというと後方から援護するタイプのクラスです。森の中での移動力が優れています。





ハイエルフ

森の民エルフ族の族長ルシーダ専用の特殊クラスです。剣による攻撃や精霊を召還する魔法などを得意としています。



バーサーカー

ドワーフ族の族長ドカティ専用の特殊クラスです。体力、攻撃力の数値が高くなっています。移動力が低く、魔法による攻撃を受けるのが大の苦手です。

ドワーフ

ドカティの右腕ゴダールのクラスです。バーサーカーと同じように、魔法が大の苦手です。バーサーカーほどの強さはありませんが、レベルアップすると頼りになるクラスです。





ワルキューレ

翼を持つ一族セイレーン族の族長アリーナ専用の特殊クラスです。エルフ族とは違った召還魔法を操ることができます。海など、他のユニットが行けない場所にも移動することができます。

バード

このクラスは歌を歌うことを得意としています。この世界では歌にも魔法と同じように、不思議な力が宿っていて、自軍や敵のユニットに様々な効果を与えます。





セイレーン

セイレーン族の標準的なクラスで平均的な攻撃力を持っています。ワルキューレと同じように空を飛ぶことができ、近くにいる敵ユニットに攻撃をすることができます。

ウィザード

アークの親友ディーノのクラスです。多彩な魔法を操り、離れた敵に攻撃することができます。魔法による攻撃力は強力ですが、剣や弓などの物理攻撃に弱いので前線に出さないように注意が必要です。





マジシャン

ウィザードほど強力ではありませんがいくつかの魔法を使いこなすことができます。ウィザードと同じで物理攻撃には大変弱いです。

他にも様々なクラスやクラスチェンジアイテムで
別のクラスにパワーアップするキャラクターも存在しますので、
それぞれの特長を生かしてゲームをお楽しみください。



キャラクター紹介



アーク　【声：金丸　淳一】

両親を魔軍に殺され、辺境の村でランティアに育てられる。剣術に秀で、武闘会では優勝をしたこともある。村の司祭フェリオとは幼なじみ。

フェリオ　【声：川村　万梨阿】

アークの幼なじみ。17歳の若さながら､司祭として村の神殿を任されている。今回の事件の鍵となる少女。アークとは好き合っているらしいが、互いに不器用で、うまくいかない様子。





ランティア　【声：池田　秀一】

アークの育ての親で、剣の師匠でもある。元、王国騎士団所属。

アリシア　【声：こおろぎさとみ】

フェリオと共に村の神殿に仕えている僧侶。ランティアに淡い恋心を抱いている。一見おしとやかだが、行動は積極的。





ドカティ　【声：青野　武】

勇敢なドワーフ族の族長。昔、王国の騎士団長を務めていたが、フェルサリア城が女王の手に落ちた日、ランティアと共に脱出した。豪快で大胆。亡き先王には、今も忠誠と友情を抱いている。極度の方向音痴。

ゴダール　【声：大塚　明夫】

ドカティが居ない時にはドワーフの村の留守を預かっている。ドカティの頼りになる右腕であり、良き友人でもある。ドカティが旅に出るときは無事に帰ってこれるかといつも心配している。





ディーノ　【声：子安　武人】

若き魔導師。行方不明の兄を探してアーク達と共に旅に出る。アークの古い親友。滅多に感情を表に出さないが、兄ディヴァを尊敬しているため兄への中傷は許さない。

ディヴァ　【声：塩沢　兼人】

アークの剣のライバル。武闘大会でアークに負けて以来、消息をたっている。





ルシーダ　【声：佐久間　レイ】

美しき森の民エルフ族の族長。外見は若い娘だが、遥かに長い時を生きている。封印の鍵の一つを守り続けている。

リーサ　【声：西原　久美子】

ルシーダと共に行動するエルフ。控えめで、礼儀正しい。ルシーダを友として考え、長の務めを苦にしない彼女を、尊敬している。





アリーナ　【声：椎名　へきる】

海岸に住む有翼人、セイレーン族の族長。封印の一つを守っている。かなりそそっかしい。物忘れも激しく、族長としては非常に頼りない。



株式会社ティジィエル

本社/〒530 大阪市北区松ケ枝町1番3号　高栄松ケ枝ビル

ユーザーサポートセンター

10:00～12:00　13:00～17:30　月～金（土、日、祝日を除く）

TEL. 06(353)0651

SLPS 00797